

## DAFTAR PUSTAKA

- Al Fikri, I. (2016). Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS. *Jurnal Teknik ITS*, 5(1), 48–51. <https://doi.org/10.12962/j23373539.v5i1.14511>
- Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System ( A-GPS ) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8. [elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375](http://elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375)
- Anwar, K., Kurniawan, L. D., Rahman, M. I., & Ani, N. (2020). Aplikasi Marketplace Penyewaan Lapangan Olahraga Dari Berbagai Cabang Dengan Metode Agile Development. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(2), 264. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i2.905>
- Asmoro, A. Y., Bachri, T. B., & Detmuliati, A. (2020). Analisis Potensi Wisata Desa Dengan Kerangka 6A Studi Kasus Desa Ngajum, Malang. *Media Wisata*, 18(2), 231–250. <https://doi.org/10.36275/mws>
- Bahiyah, C., R, W. H., & Sudarti. (2018). Strategi Pengembangan Potensi Pariwisata di Pantai Duta Kabupaten Probolinggo. *Jurnal Ilmu Ekonomi*, 2(1), 95–103. <http://ejournal.um.ac.id/index.php/jie/article/view/6970>.
- Bolung, M., & Tampangela, H. R. K. (2017). Analisa Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal ELTIKOM*, 1(1), 1–10. <https://doi.org/10.31961/eltikom.v1i1.1>
- Chai, D., Gajah, U., Simarmata, E. M., & Laia, Y. (2019). Aplikasi Penyimpanan File Alternatif Bagi Pengguna Smartphone Berbasis Android. *Jurnal Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer Prima (JUSIKOM PRIMA)*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.34012/jusikom.v3i1.555>
- Destiningsih, R., Achsa, A., & Verawati, D. M. (2020). Strategi Pengembangan Pariwisata di Wisata BALKONDES Ngadiharjo di Kawasan Borobudur Kabupaten Magelang. *Jurnal Destinasi Pariwisata*, 8(2), 322. <https://doi.org/10.24843/jdepar.2020.v08.i02.p21>
- Fathiah, Zulaida, R., & Hayi, N. (2014). *Perbandingan Methodology Klasik dan Agile dalam Pengembangan Sistem Informasi*.
- Fauzia, K. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Piutang Usaha Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 80. <https://doi.org/10.33365/jtk.v14i2.746>
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 64–77.
- Indonesia, B. P. S. (2019). L. P., & Indonesia., 2019. In Badan Pusat Statistik. (2019). *No Title*.
- Kadarisman, A., & Padjadjaran, U. (2021). *Government public relations dalam pengembangan pariwisata masa pandemi COVID-19 di Geopark Ciletuh*. 5(2), 270–290.
- Karlina, N., Muhafidin, D., Susanti, E., & Padjadjaran, U. (2021). *PENERAPAN PROTOKOL COVID-19 DALAM PANDEMI PENDAHULUAN Saat ini hampir sebagian besar masyarakat dunia tengah dihadapkan pada krisis global, yang tidak lain disebabkan oleh virus corona atau COVID-19. World Health Organization ( WHO ), sebagai badan kese. 2, 28–36*.
- Larman, C. (2005). *Applying UML and patterns: an introduction to object*

- oriented analysis and design and interative development*. Pearson Education India.
- Mahendra, I., & Eby Yanto, D. T. (2018). Sistem Informasi Pengajuan Kredit Berbasis Web Menggunakan Agile Development Methods Pada Bank Bri Unit Kolonel Sugiono. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 1(2), 13–24. <https://doi.org/10.36378/jtos.v1i2.20>
- Muslim, M. A., & Retno, N. A. (2015). Implementasi Cloud Computing Menggunakan Metode Pengembangan Sistem Agile. *Scientific Journal of Informatics*, 1(1), 29–37. <https://doi.org/10.15294/sji.v1i1.3639>
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). *PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*. 1(3), 31–36.
- Natsir, M. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Tourism Pada Dki Jakarta Berbasis Android. *Petir*, 12(1), 18–26. <https://doi.org/10.33322/petir.v12i1.420>
- Nugraha, F. (2014). Analisa dan perancangan sistem informasi perpustakaan. *Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan ITP*, 3(1), 102–109.
- Pratasik, S., & Rianto, I. (2020). Pengembangan Aplikasi E-DUK Dalam Pengelolaan SDM Menggunakan Metode Agile Development. *CogITo Smart Journal*, 6(2), 204. <https://doi.org/10.31154/cogito.v6i2.267.204-216>
- Purnama, I. (2019). Sistem Informasi Kursus IBAY Komputer Berbasis Web dan Mobile Android. *Riau Journal of Computer Science*, 05(01), 23–31.
- Riesener, M., Doelle, C., Perau, S., Lossie, P., & Schuh, G. (2021). Methodology for iterative system modeling in agile product development. *Procedia CIRP*, 100, 439–444. <https://doi.org/10.1016/j.procir.2021.05.101>
- Rosca, D., & Domingues, L. (2021). A Systematic Comparison of Roundtrip Software Engineering Approaches applied to UML Class Diagram. *Procedia Computer Science*, 181(2019), 861–868. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2021.01.240>
- Sataloff, R. T., Johns, M. M., & Kost, K. M. (n.d.). *Software Engineering A Practitioner's Approach*.
- Setiabudi, D. H., & Gunawan, I. (2003). STUDI PENGGUNAAN VISUAL STUDIO 6.0 UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI BERKELAS ENTERPRISE. *Jurnal Informatika*, 4(1), 30–38.
- SIHOTANG, H. T. (2019). *Sistem Informasi Pengagendaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan*. 3(1), 6–9. <https://doi.org/10.31227/osf.io/bhj5q>
- Suherman, A. M., & Nainggolan, E. R. (2021). *PEMANFAATAN FRAMEWORK LARAVEL DALAM PEMBANGUNAN SISTEM PENJUALAN ALAT INSTRUMENTASI LISTRIK Utilization of Laravel Framework in Electrical Instrumentation Sales System Development*. 11–18.
- Sunardi, S., & Fadli, S. (2018). IDENTIFIKASI MASALAH PENERAPAN METODE AGILE (SCRUM) PADA PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DI PERGURUAN TINGGI (Studi Kasus Universitas Nahdlatul Ulama Nusa Tenggara Barat). *Jurnal Manajemen Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(2), 14. <https://doi.org/10.36595/misi.v1i2.37>
- Thesing, T. (2021). ScienceDirect ScienceDirect Agile Agile versus versus Waterfall Waterfall Project Project Management : Management : Decision

Model for Selecting the Appropriate Decision Model for Selecting the Appropriate Approach Approach to to a a Project Project. *Procedia Computer Science*, 181, 746–756.

<https://doi.org/10.1016/j.procs.2021.01.227>

Uml, G., Interazione, D., & Implementazione, D. (1997). Rappresentazione Unified Modeling Language Principali Diagrammi UML ! Diagrammi Strutturali :! Diagrammi Comportamentali CASI D ' USO Generalità ! I casi d ' uso modellano i requisiti di un ! I casi d ' uso offrono una descrizione dei ! I casi d ' uso po. *Engineering*.

Widodo. (2008). Extreme Programming : Pengembangan Perangkat Lunak Semi Formal Widodo. *Konferensi Dan Temu Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi Untuk Indonesia, 2008*, 21–24.

